



## Buone pratiche schiusa nido *Caretta caretta* Levanto 2022



Le uova deposte sotto la sabbia a una profondità di 30-50 cm nella camera di incubazione si sviluppano a una velocità dipendente dalla temperatura. I datalogger posti sotto la sabbia in prossimità del nido forniscono i dati necessari per stimare il periodo di schiusa in base alla Temperatura media dal 18 al 36 esimo giorno dopo la deposizione.

Il primo segnale di schiusa è la formazione di un avvallamento di circa 20 cm al centro del nido da cui emergeranno le piccole tartarughe entro circa 24h.



## Cosa fare prima della schiusa

Preparazione del corridoio: ombreggiare la parte a monte e laterale del nido e creare un corridoio ombreggiato fino alla battigia da tenere chiuso intorno al nido pronto per poter essere srotolato alla formazione del cono.

Avvistamento della formazione del cono di uscita:

### 1) Chiamare i **numeri di riferimento**:

*Laura Castellano 335 8338987*

*Valentina Giussani: 349 4177157*

### 2) **Presidio h 24**;

### 3) Spegnerne o **ridurre l'illuminazione** a terra;

### 4) Posizionamento di una **bindella metrata** per la misurazione dei piccoli;

### 5) Procurarsi **luci a led rosse per la visione notturna** per non disorientare i neonati che si dirigono verso il mare.

## Emersione

L'emersione generalmente è notturna, ma non solo, e si può protrarre fino ai 5 giorni successivi.

I **volontari autorizzati** sorvegliano il corridoio di protezione e danno informazioni alle persone presenti. Alcuni volontari monitoreranno la battigia della spiaggia per verificare che i cuccioli non ritornino sulla spiaggia invece di portarti al largo.

Gli esperti sorvegliano il percorso, misurando e contando le tartarughe.

Dopo 72 h dall'ultima emersione si scaverà in corrispondenza del cratere per cercare la camera per contare le uova, quelle non schiuse, eventuali piccoli morti o in difficoltà.

**Durante l'emersione  
non avvicinarsi al corridoio di protezione  
e non accendere luci/flash per non disturbare i  
piccoli**