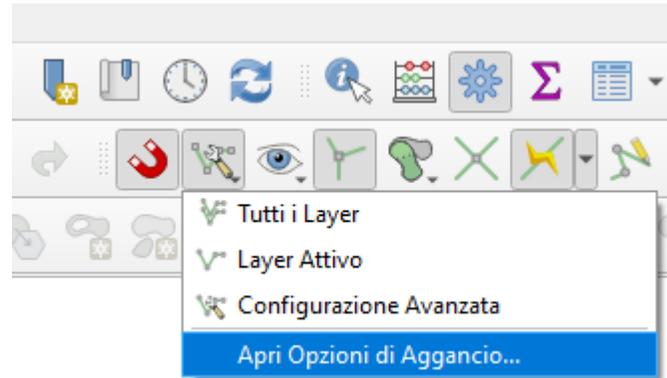


PROCEDURE DI REALIZZAZIONE CARTA HABITAT IN QGIS (V. 3.XX)

CORRETTA ACQUISIZIONE DELLE GEOMETRIE

- SETTARE ADEGUATAMENTE LE IMPOSTAZIONI DI AGGANCIO PER OGNI LAYER DA REALIZZARE, IN MODO DA EVITARE GAP O SOVRAPPOSIZIONI, SIA DURANTE LA CREAZIONE DELLE GEOMETRIE, CHE DURANTE LA LORO EVENTUALE MODIFICA:



Impostazioni di Aggancio del Progetto

Configurazione Avanzata Disabilitato 0 0 Modifica Topologica Permetti Sovrapposizione Aggancio all'Intersezione Auto-aggancio

Layer	Tipo	Tolleranza	Unità	Evita Sovrapposizione	Scala Min	Scala Max
ERRORI						
ELABORAZIONI						
pressioni_A_parti_singole [553]	Vertice	12	pixel	<input checked="" type="checkbox"/>	non impostato	non impostato
111323112_pressioni_A [518]	Nessun aggancio	12	pixel	<input type="checkbox"/>	non impostato	non impostato
Carmo_Settepani_r	Nessun aggancio	12	pixel	<input type="checkbox"/>	non impostato	non impostato

CORRETTA ACQUISIZIONE DELLE GEOMETRIE

- DURANTE LA DIGITALIZZAZIONE ABILITARE LO SNAP AL VERTICE SULLE ZSC
- ATTIVARE LA FUNZIONE «ABILITA RICALCO» PER GARANTIRE UNA PERFETTA CORRISPONDENZA CON IL PERIMETRO ZSC
- ATTIVARE EVENTUALMENTE LE CORREZIONI AUTOMATICHE DEL LAYER:



Proprietà Layer — prova_topologia_NEW — Digitalizzazione

Correzioni Automatiche

- Rimuovi nodi duplicati
- Precisione geometria [m]

Controlli geometria

- È Valida

Controlli topologici

- Vuoto
- Vuoti Consentiti
- Layer
- Vertice Mancante
- Sovrappone

Rimuove i vertici con le stesse x, y

Effettua un controllo automatico sulla validità della geometria

Effettua un controllo automatico prima di salvare il file ed impedisce il salvataggio di elementi in cui siano presenti gli errori topologici selezionati

Opzione verifica topologica	Illustrazione
La verifica <input checked="" type="checkbox"/> Vuoto controllerà la presenza di spazi vuoti tra i poligoni adiacenti.	
<input checked="" type="checkbox"/> Sovrappone controllerà le sovrapposizioni tra i poligoni vicini.	
<input checked="" type="checkbox"/> Vertice Mancante controllerà i confini condivisi dei poligoni vicini quando un confine manca di un vertice presente sull'altro.	

..PRIMA DI COMINCIARE LA DIGITALIZZAZIONE

PROCEDURE DI CONTROLLO CARTA HABITAT IN QGIS

ELEMENTI AREALI: SEQUENZA DI CONTROLLI

- SISTEMA DI RIFERIMENTO EPSG 25832 (ETRF89 UTM 32)
- IL PERIMETRO ESTERNO DEVE COINCIDERE ESATTAMENTE CON QUELLO DEL ZPS/ZSC IN CUI SI TROVA, SENZA SPAZI O SOVRAPPOSIZIONI
- STRUTTURA DATI CONFORME A QUELLA DEL DOCUMENTO DI SPECIFICHE
- AD OGNI POLIGONO DEVE CORRISPONDERE UN SOLO RECORD (NON DEBBONO ESISTERE ELEMENTI MULTIPARTE)
- NON CI DEBBONO ESSERE POLIGONI CONTIGUI CON LE STESSA INFORMAZIONI
- NON DEBBONO ESSERE PRESENTI POLIGONI CON AREA $\leq 10 \text{ M}^2$
- I POLIGONI CHE COMPONGONO L'ELABORATO DEBBONO TASSELLARE COMPLETAMENTE IL TERRITORIO DEL ZPS/ZSC DI COMPETENZA, SENZA BUCHI, NE' SOVRAPPOSIZIONI

1. CONTROLLO DEL SISTEMA DI RIFERIMENTO

- CLIC DESTRO SULL'ELEMENTO IN LEGENDA / PROPRIETA' – SCHEDA «INFORMAZIONI», SEZIONE «SISTEMA DI RIFERIMENTO»:

IT1342908_HABITAT_AREALE.prj, IT1342908_HABITAT_AREALE.sbx, IT1342908_HABITAT_AREALE.shp.xml

Dimensione totale 731 KB
Ultima modifica martedì 30 marzo 2021 10:32:14 (IT1342908_HABITAT_AREALE.shp)
Sorgente dati ogr

Informazioni dalla sorgente

Archiviazione	ESRI Shapefile
Codifica	UTF-8
Geometria	Polygon (MultiPolygonZ)
Estensione	551734.9737999998033047,4909098.8861999996006489 ; 556659.0828999998047948,4916407.4431999996304512
Conteggio elementi	163

Sistema di riferimento (SR)

Nome	EPSG:32632 - WGS 84 / UTM zone 32N
Unità	metri
Metodo	Universal Transverse Mercator (UTM)
Corpo celeste	Earth
Accuratezza	Basato su <i>World Geodetic System 1984 ensemble</i> (EPSG:6326) che ha una accuratezza limitata di 2 metri al massimo .
Riferimento	Dinamico (si basa su un datum che non è fissato sulla placca tettonica)

Identificazione

S.R. NON CORRETTO

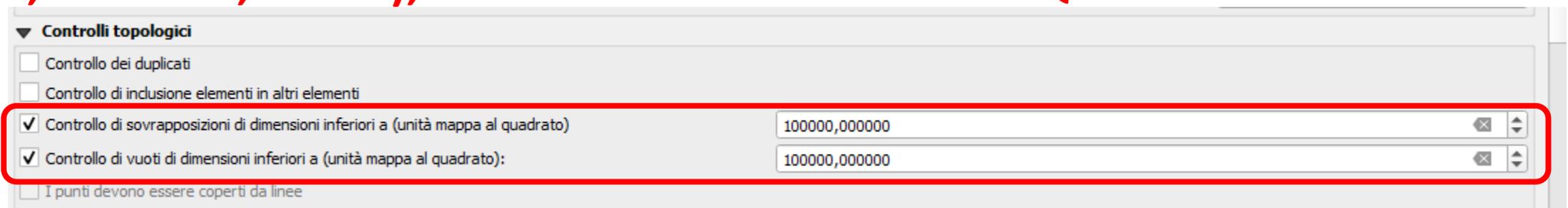
CREAZIONE 'MASCHERA DI CONTROLLO'

- AL FINE DI RENDERE PIU' SEMPLICI I CONTROLLI DI CONGRUENZA CON IL BORDO DEL ZSC/ZPS DI RIFERIMENTO, SI PUO' CREARE UNA 'MASCHERA' DA CONFRONTARE CON L'ELABORATO:
 1. PARTIRE DAL ZSC/ZPS DI RIFERIMENTO IN 25832 (SCARICATO CON TALE S.R. DAL GEOPORTALE, O CONVERTITO CON 'CONVERGO')
 2. DISEGNARE UN RETTANGOLO CHE LO COMPRENDA INTERAMENTE
 3. RITAGLIARE IL PUNTO 2. CON IL PUNTO 1. CON IL COMANDO «VETTORE / STRUMENTI DI GEOPROCESSING / DIFFERENZA»

2. COINCIDENZA DEL PERIMETRO CON ZSC/ZPS

1. CREAZIONE DI UN UNICO POLIGONO DA CONTROLLARE COL COMANDO «VETTORE / STRUMENTI DI GEOPROCESSING / DISSOLVI»
2. CREAZIONE DI UN'UNICA FEATURE INSIEME ALLA MASCHERA DI CONTROLLO CON IL COMANDO «VETTORE / STRUMENTI DI GESTIONE DATI / FONDI VETTORI»
3. USO DEL PLUGIN «VETTORE / CONTROLLA GEOMETRIE», IMPOSTANDO SOLTANTO CONTROLLI TOPOLOGICI, IN PARTICOLARE «SOVRAPPOSIZIONI E VUOTI» NELLA FEATURE RISULTANTE.

SI CONSIGLIA DI IMPOSTARE LA TOLLERANZA MENO STRINGENTE (1E-3, PARI A 0,001 M), IN GENERALE NELL'USO DI QUESTO PLUGIN.



3. CONTROLLO DELLA STRUTTURA DATI

- UTILIZZANDO COME BASE DI CONFRONTO UN FILE 'MASTER' CON LA STRUTTURA DATI CORRETTA, VIENE CONFRONTATO VISIVAMENTE L'ELABORATO DA ANALIZZARE, ATTRAVERSO LA SCHEDA «CAMPI» DELLA FINESTRA DI PROPRIETA' DEL LAYER...

4. CONTROLLO DELLE GEOMETRIE MULTIPARTE

1. LANCIO DEL COMANDO «STRUMENTI DI PROCESSING / GEOMETRIA VETTORE / DA MULTI PARTE A PARTI SINGOLE»
2. VERIFICA DELL'EVENTUALE VARIAZIONE DEL NUMERO DI OCCORRENZE RISPETTO AL FILE ORIGINARIO
3. IN CASO DI RISCONTRO POSITIVO, UTILIZZARE IL FILE RISULTATO DEL PUNTO 1 AL POSTO DI QUELLO ORIGINALE

5. VERIFICA DELLA PRESENZA DI POLIGONI CONTIGUI CON LE STESSE INFORMAZIONI

1. LANCIO DEL COMANDO «PROCESSING / STRUMENTI / GEOMETRIA VETTORE / DISSOLVI», SELEZIONANDO TUTTI I CAMPI ECCETTO «OGRFID» E «STAZ_HAB» E LA CASELLA DI CONTROLLO «MANTIENI SEPARATI GLI ELEMENTI DISGIUNTI»

(Se poligoni adiacenti differiscono per uno solo dei campi considerati, non vengono fusi insieme. Nella fusione, i valori dei campi non considerati vengono uniformati a quello del primo poligono)

2. VERIFICA DELL'EVENTUALE VARIAZIONE DEL NUMERO DI OCCORRENZE RISPETTO AL FILE ORIGINARIO
3. IN CASO DI RISCONTRO POSITIVO, UTILIZZARE IL FILE RISULTATO DEL PUNTO 2 AL POSTO DI QUELLO ORIGINALE

5 bis. INDIVIDUAZIONE DEI POLIGONI CONTIGUI CON LE STESSE INFORMAZIONI

1. LANCIO DEL COMANDO «DA PARTI MULTIPLE A PARTI SINGOLE» IN CASO DI LAYER MULTIPARTE
2. LANCIO DEL COMANDO «DISSOLVI» SUL RISULTATO DI «1.», SELEZIONANDO TUTTI I CAMPI ECCETTO «OGRFID» E «STAZ_HAB» E LA CASELLA DI CONTROLLO «MANTIENI SEPARATI GLI ELEMENTI DISGIUNTI»
3. LANCIO DEL COMANDO «UNISCI ATTRIBUTI PER POSIZIONE», CON I SEGUENTI PARAMETRI:
 - Input 1: PUNTO 1
 - Input 2: PUNTO 2
 - Predicato geometrico: «E' UGUALE»
 - Output: salvataggio «ELEMENTI NON COLLEGABILI DAL PRIMO LAYER»

6. POLIGONI CON AREA < 10 METRI QUADRATI

1. CREAZIONE DI UN CAMPO VIRTUALE CON LA FUNZIONE «\$area»
2. VERIFICA DEI RISULTATI
3. IN ALTERNATIVA, SELEZIONARE L'APPOSITO CONTROLLO PRESENTE NELLA FINESTRA «CONTROLLA GEOMETRIE» (AREA MINIMA DEL POLIGONO)
 - LA PRIMA SOLUZIONE E' MOLTO RAPIDA E PERMETTE DI EVITARE L'ACCUMULO DI TROPPI CONTROLLI IN UNA SOLA OPERAZIONE...

7. POLIGONI CON INTERSEZIONI O SPAZI

1. UTILIZZO DEL PLUGIN «CONTROLLA GEOMETRIE»

2. IMPOSTAZIONE DEI CONTROLLI TOPOLOGICI :

- Controllo di sovrapposizioni di dimensioni inferiori a
- Controllo di vuoti di dimensioni inferiori a

...impostando una soglia ragionevole

▼ **Controlli topologici**

Controllo dei duplicati

Controllo di inclusione elementi in altri elementi

Controllo di sovrapposizioni di dimensioni inferiori a (unità mappa al quadrato) 100000,000000

Controllo di vuoti di dimensioni inferiori a (unità mappa al quadrato): 100000,000000

I punti devono essere coperti da linee

I punti devono giacere dentro un poligono

Le linee non devono intersecare altre linee

Le linee non devono intersecarsi con elementi del layer 1_dissolto

I poligoni devono seguire i confini del layer 1_dissolto

Nota: I controlli topologici sono eseguiti nel SR della mappa corrente.

Tolleranza 1E-8

7 BIS - ALTRI PARAMETRI DA IMPOSTARE

1. TIPO DI GEOMETRIE: poligono, multipoligono
2. VALIDITA' GEOMETRIE:
 - Autointersezioni
 - Autocontatti
 - Nodi duplicati
 - Poligoni con meno di 3 nodi
3. CONDIZIONI DELLA GEOMETRIA:
 - Angolo minimo tra segmenti: 5°
 - Area minima poligono: 10 m²
 - Nessun poligono frammentato (eventualmente)
4. CONTROLLI TOPOLOGICI:
 - Controllo duplicati
 - Controllo inclusione di geometrie in geometrie

FLUSSO DI LAVORO CONTROLLO ELEMENTI AREALI



ELEMENTI PUNTUALI: SEQUENZA DI CONTROLLI

- SISTEMA DI RIFERIMENTO EPSG 25832 (ETRF89 UTM 32)
- NON CI DEBBONO ESSERE PUNTI ESTERNI ALLE ZPS/ZSC
- STRUTTURA DATI CONFORME A QUELLA DEL DOCUMENTO DI SPECIFICHE
- AD OGNI PUNTO DEVE CORRISPONDERE UN SOLO RECORD (NON DEBBONO ESISTERE ELEMENTI MULTIPARTE)
- OGNI PUNTO PRESENTE IN UN POLIGONO CON "MIS_MOS" = 'si' DEVE AVERE NEL CAMPO "RIF_POLIG" IL VALORE DI "STAZ_HAB" DEL CORRISPONDENTE POLIGONO
- NON CI DEBBONO ESSERE PUNTI SOVRAPPOSTI
- IN UNO STESSO POLIGONO NON DEBBONO ESSERE PRESENTI PUNTI AVENTI LE STESSO INFORMAZIONI, AD ESCLUSIONE DI ORG_FID

8. CONTROLLO VALORE CAMPO «RIF_POLIG»

1. UTILIZZO DEL COMANDO «VETTORE / STRUMENTI DI GESTIONE DATI / UNISCI ATTRIBUTI PER POSIZIONE»

2. VERIFICA CHE :

- Il campo «RIF_POLIG» dell'elemento puntuale abbia lo stesso valore del campo «STAZ_HAB» del poligono che lo contiene

Vettore unito — Elementi Totali: 39, Filtrati: 39, Selezionati: 0

OBJECTID	OGR_FID	STAZ_HAB	_RIF_POLIG	_OGR_FID
1	1	0 IT13429080_000	IT13429080_000	26
2	1	0 IT13429080_000	IT13429080_000	27
3	1	0 IT13429080_000	IT13429080_000	28
4	8	7 IT13429080_007	IT13429080_007	23
5	8	7 IT13429080_007	IT13429080_007	24
5	8	7 IT13429080_007	IT13429080_007	25
7	14	13 IT13429080_0013	IT13429080_0013	1

Unisci agli elementi in

IT 1342908_HABITAT_AREALE [EPSG:32632]

Solo elementi selezionati

Elementi che (predicato geometrico)

interseca sovrappone

contiene sono contenuti

è uguale attraversa

tocca

Confrontando con

IT 1342908_HABITAT_PUNTUALI [EPSG:32632]

Solo elementi selezionati

Campi da aggiungere (lascia vuoto per utilizzare tutti i campi) [opzionale]

RIF_POLIG,OGR_FID

Tipo di unione

Crea elementi separati per ciascun elemento corrispondente (uno-a-molti)

Scarta i record che non possono essere uniti

9. PUNTI CON LE STESSE INFORMAZIONI

PER VERIFICARE LA PRESENZA DI PUNTI CON LE STESSE INFORMAZIONI PRESENTI ALL'INTERNO DI UNO STESSO POLIGONO:

- Usare il comando della slide precedente e confrontare gli attributi dei punti presenti in uno stesso poligono (stesso valore del campo «OGR_FID»):

	OGR_FID	MIS_MOS	_RIF_POLIG	_HAB_NA2000	_HAB_LIG	_HAB_EUNIS	_HAB_CORINE	_HAB_PALEO	_VER_MET	_RILEV	_STAZ_HAB	_OGR_FID
1	0	S	IT13429080_000	4090	D.1.3	NULL	31.754	NULL	int_f	Emiliano Agrillo	NULL	26
2	0	S	IT13429080_000	6430	E.4.2.1	NULL	37.7	NULL	c_fit	Emiliano Agrillo	NULL	27
3	0	S	IT13429080_000	6430	E.4.2.1	NULL	37.7	NULL	c_fit	Emiliano Agrillo	NULL	28
4	7	S	IT13429080_007	6430	E.4.2.1	NULL	37.7	NULL	c_fit	Emiliano Agrillo	NULL	23
5	7	S	IT13429080_007	6210*	E.2.1	NULL	34.33	NULL	int_f	Emiliano Agrillo	NULL	24
6	7	S	IT13429080_007	4090	D.1.3	NULL	31.754	NULL	c_fit	Emiliano Agrillo	NULL	25
7	13	S	IT13429080_0013	8220	G.2.2	NULL	62.21	NULL	t_ril	Emiliano Agrillo	NULL	1

STESSO POLIGONO

I PUNTI CON OGR_FID = 27, 28 HANNO LE STESSE INFORMAZIONI